**Conhecendo os comandos do Portugol**

**Ferramenta: Portugol Studio**

**Estudante: Larissa Alves de Souza**

## **GUIA RÁPIDO DE SINTAXE DO PORTUGOL STUDIO**

Abaixo segue um guia rápido da sintaxe de comandos do Portugol Studio. Este pequeno guia será aumentado à medida em que transcorrerem as aulas presenciais, até que fique mais completo dentro do necessário da disciplina "Lógica e Algoritmos":

**Convenções utilizadas:**

|  |  |
| --- | --- |
| [ ] | Indica algo opcional |
| | | Deve ser interpretado como OU |
| ... | Indica que pode haver mais de um elemento |
| italico | Indica que o termo deve ser substituído pelo nome de algo ou expressão |
|  |  |
| cadeia variável [, variável, ... ] | Declara a variável como sendo a contenedora de um texto, reservando espaço na memória para seu conteúdo |
|  |  |
| caracter variável [, variável, ... ] | Declara a variável como sendo a contenedora de um caracter, reservando espaço na memória para seu conteúdo |
|  |  |
| inteiro variável [, variável, ... ] | Declara a variável como sendo a contenedora de um número inteiro, reservando espaço na memória para seu conteúdo |
|  |  |
| logico variável [, variável, ... ] | Declara a variável como sendo a contenedora de um valor lógico, reservando espaço na memória para seu conteúdo(verdadeiro ou falso) |
|  |  |
| real variável [, variável, ... ] | Declara a variável como sendo a contenedora de um número, decimal, reservando espaço na memória para seu conteúdo |
|  |  |
| // | Permite a inserção de comentários |
|  |  |
| escreva ( conteúdo [, conteúdo, ... ] ) | Exibe na tela uma mensagem, resultado de cálculos ou conteúdo de variáveis |
|  |  |
| leia ( variável ) | Aguarda que o usuário digite um dado e armazena este dado na variável informada |
|  |  |
| se (condicao)  { comandos 1 }  [ senao  { comandos 2 } ] | Execução condicional. Se CONDIÇÃO informada for verdadeira, executa a lista de COMANDOS 1, caso contrário a lista de COMANDOS 2 (se existir) |
|  |  |
|  |  |
| Operadores Lógicos e Relacionais | **==** Igual **!=**Diferente **<**   Menor que **<=** Menor ou Igual a **>**   Maior que **>=** Maior ou Igual a e, ou, nao |

**Importante: O "Portugol" utiliza a língua portuguesa para a definição dos comandos.**

**CARACTERÍSTICAS:**

* 1. Não faz distinção entre letras maiúsculas e minúsculas.
  2. Todos os algoritmos começam por **inicio** e terminam com **fim.**
  3. Devemos digitar, apenas, um comando por linha.
  4. O <Enter> é entendido como fim de comando.
  5. O sinal de atribuição é a seta ( **<-**)
  6. Os símbolos podem ser definidos em qualquer local do algoritmo.

**Sintaxe**

**programa{**

**funcao inicio( )**

**{**  
   Algoritmo  
**}**

**}**